



***REGULAMENTO DO 15º
CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY
DOS TRABALHADORES EM
TELECOMUNICAÇÕES 2024***

SINTTEL-DF



I - DA FINALIDADE:

Artigo 1º - O 13º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS TRABALHADORES EM TELECOMUNICAÇÕES - 2024, na categoria livre, tem por finalidade congrega e ampliar o lazer e a prática sadia do esporte, entre funcionários das empresas que o SINTTEL-DF representa.

Artigo 2º - A adesão ao regulamento se efetivará na inscrição da Equipe.

II - DA ORGANIZAÇÃO:

Artigo 3º - O 14º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS TRABALHADORES EM TELECOMUNICAÇÕES - 2024, será promovido, organizado e dirigido pelo SINTTEL-DF, juntamente com uma COMISSÃO DISCIPLINAR que fará os julgamentos necessários e regidos por este Regulamento Geral.

Parágrafo Primeiro: A **COMISSÃO DISCIPLINAR SINTTEL-DF** será formada por Diretores do SINTTEL-DF, um membro da ORGANIZAÇÃO e por trabalhador eleito no CONGRESSO TÉCNICO a ser realizado no 01\07\ 2024.

Comissão Disciplinar: **DOUGLAS SOUSA, GLAUDSON LOPES, GIOVANI**

Organização: **MERCIONE JOSE, JÚLIO CEZAR**

mercione@sinttel.org.br

-

Tel: (3321-6674)

julio@sinttel.org.br

Artigo 4º - AS EQUIPES PARTICIPANTES DO 14º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS TRABALHADORES EM TELECOMUNICAÇÕES – 2024

reconhecem a Comissão disciplinar SINTTEL-DF como única e definitiva instância, para resolver as questões que surjam entre si ou entre as equipes e a Organização do Campeonato.

III - DA FORMA DE DISPUTA E DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 5º - DA FORMA DE DISPUTA DO 14º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS TRABALHADORES EM TELECOMUNICAÇÕES 2024 - será

disputado em **04 (quatro) fases assim discriminadas.**

A – PRIMEIRA FASE (Fase de classificação);

B – SEGUNDA FASE (Quartas de Final);

C – TERCEIRA FASE (Semi Final);

D – QUARTA FASE (Final).



Artigo 6º - Os jogos estão previstos para serem realizados no período de 03 de julho a 02 de agosto de 2024.

Parágrafo Primeiro: A programação oficial dos jogos será informada pela coordenação aos representantes de cada equipe no Congresso Técnico do Campeonato a ser realizado no dia 03 de julho de 2024 com horário a ser definido. Cada coordenador ficará encarregado de repassar aos atletas da sua equipe a programação.

IV - DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

Artigo 7º - As equipes participantes serão confirmadas através da Ficha de Inscrição e pagamento da Taxa de Inscrição é de dois (02) quilos de alimento não perecível por jogador que deverá ser entregue à coordenação, devidamente preenchida, até o dia 05/07/2024.

Parágrafo Primeiro: Os jogadores deverão apresentar-se ao representante de arbitragem 15 minutos antes dos jogos, devidamente uniformizados, portando o crachá da empresa e identidade para registro na súmula do jogo.

Parágrafo Segundo: Cada equipe nomeará um Coordenador, que terá como funções:

- Representar a equipe junto à Organização;
- Orientar os atletas de sua equipe para o fiel cumprimento deste Regulamento;
- Convocar os atletas para as partidas de sua equipe;
- Proceder as substituições durante as partidas de sua equipe;

Parágrafo Terceiro: Toda equipe deverá ter uniforme completo. Quando coincidir o uniforme das equipes a organização fornecerá colete.

V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 9º - Cada equipe deverá inscrever no mínimo de 10 (dez) e no máximo 18 (dezoito) atletas. **Do total de atletas inscritos TODOS DEVERÃO SER filiados ao SINTTEL-DF.** Será (ão) aceita (s) substituição (ões) e/ou inclusão (ões) de atleta(s) até o dia 20 de julho.

Parágrafo Primeiro: Somente poderão atuar no Campeonato funcionários das empresas que o SINTTEL-DF representa, abrindo exceção para as empresas que estão com processo para a sua devida representação legal via Sinttel DF.

Parágrafo Segundo: Os atletas somente poderão atuar nas partidas calçados com chuteiras society ou tênis específicos para a prática do esporte.

Parágrafo Terceiro: Caso no decorrer do Campeonato algum atleta seja demitido da empresa, o mesmo deverá ter a devida autorização da organização para continuar participando.



VI - DAS PARTIDAS:

Artigo 9º - As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol Society, sendo o tempo de jogo de 50(cinquenta) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 05(cinco) minutos.

Parágrafo Primeiro - A partida será disputada por duas equipes, cada uma composta por 07(sete) atletas, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro. É obrigatório, para se iniciar o jogo, no mínimo 05(cinco) atletas, sendo um obrigatoriamente o goleiro. Caso algum atleta chegue atrasado poderá assinar a súmula e ganhar condição de jogo.

Parágrafo Segundo - A realização da partida somente poderá ser adiada pelo árbitro local ou por um comunicado oficial da organização, em caso de necessidade comprovada.

Parágrafo Terceiro - A equipe que não se apresentar em condições de jogo, dentro da Quadra, até 15 (quinze) minutos APÓS O HORÁRIO MARCADO NA TABELA, será considerada perdedora por W x O, considerando placar técnico (1x 0).

Parágrafo Quarto - A equipe que abandonar o campo de jogo por qualquer motivo será considerado um W x O, a favor da equipe prejudicada, considerando placar técnico de (1 x 0).

Parágrafo Quinto: Se o jogo for interrompido ou suspenso por força maior, após seu início, sem interferência das equipes envolvidas, e já tiverem decorrido 2/3 (dois terços) ou mais do tempo total de jogo, o placar técnico até então será mantido, encerrando-se a partida. Se decorridos menos de 2/3 (dois terços) do tempo total de jogo, será determinada nova data para complementação do tempo restante, considerando a continuidade da súmula, ou seja, somente os atletas inscritos no mesmo jogo naquela oportunidade terão condições de jogo.

VII - DAS PREMIAÇÕES:

Artigo 14º - Serão concedidas pelo SINTTEL-DF, as seguintes premiações.

▶ **CAMPEÃO MASCULINO**- Troféu e Medalhas

▶ **VICE-CAMPEÃO** -Troféu, Medalhas

▶ **3º LUGAR** - Troféu, Medalhas



IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 12º: Caberá a equipe inscrita a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas. O SINTTEL-DF não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 13º: As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela ORGANIZAÇÃO, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações VERBAIS no local de jogo, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, junto à organização. Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento.

X - PONTUAÇÃO E DESEMPATE:

Artigo 14º: TODAS AS FASES DO 15º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS TRABALHADORES EM TELECOMUNICAÇÕES 2024 terão o seguinte critério de classificação e será observada a seguinte pontuação:

- A) Vitória: 03 pontos;**
- B) Empate: 01 ponto;**
- C) Derrota: 00 ponto;**

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no número de pontos entre duas ou mais equipes na fase de classificação, o critério de desempate será, nesta ordem:

- ✓ Maior número de vitórias;
- ✓ Maior saldo de gols;
- ✓ Maior número de gols a favor;
- ✓ Menor número de gols sofridos;
- ✓ Menor número de cartões disciplinares;
- ✓ Sorteio na sede do SINTTEL-DF.

Parágrafo Segundo: Caso ocorra empate nos confrontos diretos nas quartas de final, semifinal e final, haverá decisão por penalidade máxima:

A disputa de penalidades máximas será em número de 3 (três) para cada equipe, executadas alternadamente. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.



XI-DETALHES DAS REGRAS DE FUTEBOL SOCIETY

01 – TIRO DE META: Deverá ser cobrado pelo goleiro com as mãos, da equipe favorecida.

02 – DEFESA DO GOLEIRO: Após fazer uma defesa firme, terá 05 (cinco) segundos para repassar a bola com as mãos para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária. Caso o goleiro faça uma defesa parcial, poderá repassar a bola com os pés para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária;

{O goleiro não poderá fazer nenhum lançamento dentro de sua própria área, tanto com os pés ou com as mãos, direto para o atleta de sua equipe dentro da área adversária}.

03 - DEVOLUÇÃO PARA O GOLEIRO: Poderá devolver para o goleiro quantas vezes forem necessárias, mas o mesmo não poderá recebê-la com as mãos, a não ser que seja uma devolução involuntária ou sem a utilização dos pés.

04 – LATERAL : Deverá ser cobrado com as mãos, em até 5 segundos. Poderá ser cobrado para o goleiro do mesmo time, desde que este não o receba com as mãos.

05 – ESCANTEIO: Deverá ser cobrado com o pé.

06 – TIRO LIVRE: Qualquer falta é tiro livre direto, e poderá ser cobrado em 02 (dois) lances.

07 – FALTAS COLETIVAS E PESSOAIS: Cada equipe poderá cometer por período 07(sete) faltas coletivas, com direito a barreira, a partir da 8ª (oitava) será tiro livre direto sendo cobrada da linha demarcatória perto do (meio de campo).

08 – SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS: Não precisará parar o jogo para fazer a substituição e deverá ser feita na linha demarcatória de substituição (meio de campo) .



EQUIPES PARTICIPANTES

TABELA DOS JOGOS

1º FASE	QUARTAS DE FINAL		
GRUPO A	JOGO 1		
TIME 1	1º DO GRUPO A		
TIME 2	X	SEMIFINAL 1	
TIME 3	2º DO GRUPO B	VENC. JOGO 1	
TIME 4		X	
		VENC. JOGO 2	
GRUPO B	JOGO 2		
TIME 5	1º DO GRUPO B		
TIME 6	X		3º LUGAR
TIME 7	2º DO GRUPO A		FINAL
TIME 8			PERD. SEMIFINAL 1
			X
			PERD. SEMIFINAL 2
1º FASE	QUARTAS DE FINAL		
GRUPO C	JOGO 3		
TIME 9	1º DO GRUPO C		
TIME 10	X	SEMIFINAL 2	
TIME 11	2º DO GRUPO D	VENC. JOGO 3	
TIME 12		X	
		VENC. JOGO 4	
GRUPO D	JOGO 4		
TIME 13	1º DO GRUPO D		
TIME 14	X		
TIME 15	2º DO GRUPO C		
TIME 16			